

Activité synthèse

Ce projet est noté sur 100 points et compte 40% de la note finale, il est divisé en deux parties principales:

- Partie I qui est prescrite dans le devis ci-dessous et qui est noté sur 80 points
- Partie II où vous définissez vous-même un objectif et un défi à atteindre. Qui est noté sur 20 points

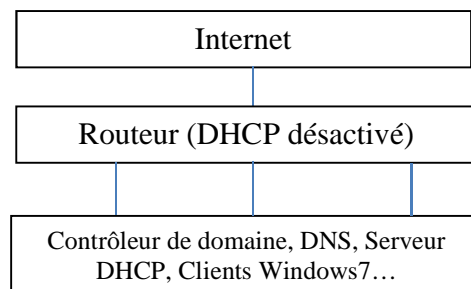
But du jeu

Formez des équipes de 3 ou 4 personnes et recréer, à partir de (presque) zéro, un domaine configuré selon les spécifications décrites ci-dessous.

I. Partie I (80pts)

Configuration physique (15pts)

- Vous devez avoir un contrôleur de domaine qui assure aussi le rôle de serveur DNS.
- Vous devez avoir un serveur DNS redondant dans une VM Windows 2008R2 à part.
- Vous pouvez utiliser les mêmes noms de domaines que pour les laboratoires (ARIX.local X votre numéro d'équipe).
- Installez un serveur DHCP dans une VM Windows 2008R2 à part.
- Utilisez la configuration suivante pour les Router.



- Créez quatre postes VM client Windows 7. Vous pouvez utiliser les PCs non exploités, si vous en avez un de libre près de vous (mais comme vous fonctionnez sur des machines virtuelles, ce n'est pas absolument nécessaire). Un de ces postes clients windows7 servira en fait de **serveur de fichiers**. Le deuxième sera le poste de Michael Scott (voir plus bas) et les deux autres nous permettront de faire des tests avec tous les autres usagers. Les quatre clients et les serveurs DHCP et DNS doivent être joints au domaine.
- Le DHCP de votre Routeur doit être désactivé. Tous vos clients Windows 7 (excepté le serveur fichier) doivent recevoir des adresses IP automatiquement de votre serveur DHCP.
- Toutes les machines du réseau doivent avoir internet en tous temps.
- Créer un tableau d'adressage pour vos serveurs, routeur, switch et clients windows7. Ce tableau doit contenir les adresses IP, les noms de machines, compte administrateur locaux, mots de passes,... Ce tableau doit être remis avec la documentation du projet (voir ci-dessous).

Les usagers (10pts)

Vous devez créer les usagers suivants manuellement sans utiliser le scripte définie dans la suite de ce document.

- Administrateurs: chaque membre de votre équipe doit avoir un compte administrateur (donc membre des mêmes groupes que le compte Administrateur).
- Georges et Roger: deux utilisateurs génériques dont on ne peut pas se passer.
- Le support technique: Creed et Meredith. Leur patron s'appelle Sadiq mais il n'aime pas qu'on se moque de son nom Indien.
- Les vendeurs: Stanley et Phylis, ainsi que Todd qui est vendeur sur la route.
- La réceptionniste: Pam
- Les comptables: Kevin, Oscar et Angela. Angela est la chef-comptable.
- Ryan est un employé temporaire qui a été placé là par une agence. Il fait un peu de tout.
- Les ressources humaines: Toby et Holly
- Le grand patron: Michael Scott

Les profils (5pts)

- Tout le monde doit avoir un profil itinérant.

Les ressources partagées (10pts)

- Le bureau se partage une imprimante qui est accessible à tout le monde (créez une imprimante qui écrit dans un fichier).
- Dans la machine Windows 7 réservée au serveur fichier, vous devez créer les dossiers suivants :
 - Un dossier Comptabilité ne doit être accessible en lecture qu'aux comptables et à Michael, et en écriture que par Angela et Oscar.
 - Un dossier Procédures doit être accessible en lecture pour tout le monde et en écriture pour Michael et Ryan.
 - Un dossier Formulaire doit être accessible en lecture pour tout le monde et en écriture pour Toby et Holly.
 - Un dossier Humour doit être accessible en lecture pour tout le monde sauf Toby et Holly et en écriture pour Michael et Pam.

Les règles (15pts)

- Tout le monde sur le domaine (incluant les administrateurs) doit utiliser des mots de passe complexes, d'une longueur minimale de 6 caractères. Les mots de passe devront être changés à chaque 35 jours et on ne pourra pas utiliser un des 4 derniers mots de passe utilisés. Lorsqu'un mot de passe est changé, il devra être conservé au moins 5 jours, question d'empêcher un usager de changer son mot de passe 5 fois de suite pour qu'il puisse réutiliser le même.

Les règles suivantes ne s'appliquent pas aux administrateurs mais s'appliquent à tous les autres usagers:

- Tous les usagers doivent avoir comme page par défaut de leur Internet Explorer le site du collège : www.clg.qc.ca
- Tous les usagers doivent utiliser le même papier peint et ne doivent pas pouvoir le changer.
- Personne ne doit avoir accès au panneau de configuration sauf Sadiq.
- Personne ne peut modifier l'heure d'aucun des ordinateurs clients, sauf Sadiq.
- Seuls les gens du support peuvent utiliser l'invite de commandes (le cmd.exe)
- Seul Sadiq est autorisé à modifier la base de registres.
- Choisissez un ordinateur et faites-en l'ordinateur de Michael. Il peut utiliser n'importe quel poste à sa guise. Toutefois, ses employés ne peuvent pas se loguer sur son ordinateur (à l'exception de Ryan et de Sadiq).
- Interdisez l'accès à la restauration du système pour la machine de Michael Scott.

Script (10pts)

Pour créer des comptes utilisateurs autres que ceux définis précédemment, vous devez produire un script (.bat) qui crée des usagers, autre que ceux décrit ci-dessus, à partir d'un fichier texte nommé test.txt, leurs mots de passe ne doit pas expirer, leurs compte doit être désactivé. Le fichier texte doit contenir un utilisateur par ligne. Sur chaque ligne, on doit trouver les informations suivantes, séparées par des virgules dans cet ordre:

- Nom du compte
- Nom
- Prénom
- Mot de passe

Toutes ces informations doivent être utilisées lors de la création du compte.

Les groupes et UOs (5pts)

À vous de déterminer comment vous regrouperez vos comptes en groupes et en UOs. N'oubliez pas que les groupes servent à donner des permissions sur des ressources partagées et que les UOs servent à attribuer des droits grâce aux stratégies. Prenez le temps de réfléchir un peu à votre structure avant de commencer à faire n'importe quoi. Vous pourrez toujours faire n'importe quoi après avoir réfléchi, rien ne presse.

La documentation (10pts)

Vous devrez remettre à votre professeur un fichier Word contenant ce qui suit :

1. Les noms et prénoms de tous les membres de votre équipe.
2. Le tableau d'adressage de votre réseau (voir ci-dessus)
3. Une description de votre Active Directory incluant:
 - Les groupes (utilisez toujours des groupes globaux) avec leurs membres. Justifiez vos choix.

- Les UOs avec leur contenu (indiquez si une UO est enfant d'une autre). Justifiez vos choix.
- Les GPOs associés à chaque UO (pensez à donner des noms à vos GPOs). Pour chaque GPO, identifiez les stratégies que vous avez activées/désactivées en donnant leur chemin complet. Vous devez fournir un screenshot des paramètres de la GPO

II. Partie défis II (20pts)

Dans cette partie vous devez choisir et réaliser un ou plusieurs défis à votre choix, reliés à la gestion des serveurs. Ce défi, doit être approuvé par les professeurs.

Des exemples de défis :

1. Service RAS fonctionnelle
2. service WSUS fonctionnelle
3. Rediriger le dossier Mes Documents de tout le monde sur le serveur de fichiers pour éviter d'augmenter le trafic et le temps de login.
4. Délégation de tâches pour certains utilisateurs.
5. Serveur Active directory redondant

Méthode de travail

Commencez par planifier un peu avant de vous lancer là-dedans. Divisez-vous les tâches. Un étudiant peu très bien installer les postes clients supplémentaires et créer les dossiers et imprimante partagée, puis leurs permissions, pendant que l'autre crée les usagers, groupes, UOs et GPOs sur le contrôleur. Vous pouvez également travailler tous en même temps sur le serveur en utilisant des outils de gestion à distance. Voilà un tutorial qui pourra vous aider à installer l'outil RSAT de contrôle à distance :

<https://www.youtube.com/watch?v=2EA8zCPkCL8>.

Notez que plusieurs outils gratuits existent pour gérer un serveur à distance.

Planifiez votre temps intelligemment car vous avez peu de temps pour faire le travail.

Remise

Vous avez jusqu'au laboratoire du vendredi 1 ère septembre pour terminer votre travail. C'est une bonne idée de se séparer les tâches dès le début, mais si vous ne comprenez pas du tout comment un collègue a fait son travail, posez-lui des questions.

Lorsque tout sera terminé et testé, avisez votre professeur qui pourra vous demander de lui faire certaines démonstrations. Chaque membre de l'équipe aura à répondre à une question ou à démontrer quelque chose au professeur. Prévoyez donc un peu de temps pour ça dans votre planification - si vous finissez à la toute dernière minute, vous devrez rester pour faire votre présentation au professeur.

Si certains trucs ne sont pas fonctionnels, vous n'aurez pas l'occasion de les corriger une fois que le professeur les aura vus. À vous de vous assurer que tout est ok avant de vous faire corriger.

Amusez-vous bien!