

L'encapsulation

Principe selon lequel les

d'un objet doivent être privés. L'objet exposera son

qui sera composée de

publiques qui permettent de

ou de

les attributs, selon les spécifications de la classe. Elles s'assurent que l'objet demeure

.

La POO en C++

Dans le fichier .h

- -
 -

Dans le fichier .cpp

-
- -
 -

Dans le main

-
-
-

Termes à placer :

- Définitions des méthodes
- Inclusion du .h
- Déclaration de la classe
- Méthodes privées/publiques
- Manipulent directement les attributs
- Déclaration d'un objet du type de la classe
- Attributs privés
- Commencent par le nom de la classe et ::
- Utilisation des méthodes publiques de l'objet