

Résumé: La composition

La composition est un type de relation entre deux classes qui implique une notion de [redacted]. C'est-à-dire que la classe A est [redacted] de la classe B. Le composant est utilisé comme [redacted] du composé. Il s'agit d'une agrégation [redacted] : si le composé est détruit, ses composants [redacted] aussi.

Lors de la construction d'objets composés, l'objet utilisé comme attribut sera toujours construit [redacted]. Lors de la destruction, c'est [redacted].

Il est important de toujours respecter le principe [redacted]. Le composant ne devrait pas donner un accès direct à ses composés. Il devrait plutôt opter pour l'une des options suivantes :

-
-
-

Partie 3 (capsule suivante) :

Le pré-constructeur permet de passer des paramètres au [redacted] du composant, avant de construire l'objet [redacted]. Il permet aussi de mettre une [redacted] directement dans un attribut de type natif comme le float ou le int.

Composé	Composants
Voiture	- - -
Animal	- -
Lave-Vaisselle	- -
Ordinateur	- - -

Éléments à placer				
Transmission	Pattes	Vitre	Tiroir de rangement	Boitier
Processeur	Mémoire vive	Entrée d'eau	Estomac	Moteur