

Résumé: Les références

Exactement comme un pointeur, la référence représente



● Contrairement au pointeur, la référence ne référera qu'à



tout au long de son

existence, et devra conséquemment référer à quelque chose dès sa



● On déclare une référence en préfixant son nom d'un



. *Une référence peut être considérée comme étant au*

même endroit, en mémoire, que ce à quoi elle réfère. C'est un



, un alias.

```
int main ()
{
  int a = 1;
  int b = 8
  int &r = a;
  int *p = nullptr;
  a++;
  r++;
  p = &b;
  (*p)--;
  p = &r;
  (*p)--;
}
```

Quelle sera la valeur de a, b, r et *p à la fin de ce bout de code?

a :

b :

r :

*p :

Si ma référence &r avait été constante à la place, que ce serait-il passé avec ce bout de code?

Quelles méthodes puis-je appeler à partir d'un objet passé en référence constante?