

# Résumé Capsule 6.2: Lecture/Écriture dans un fichier

---

Complétez les phrases suivantes :

- Pour lire un fichier en C++, on déclarera un objet de la classe

Le constructeur de cette classe reçoit une chaîne de caractère qui contient le nom du fichier. On doit utiliser le caractère  dans les chemins et des chemins .

- On doit inclure le fichier  pour utiliser les classes ifstream et ofstream.
- On peut déclarer un fichier en utilisant le constructeur sans paramètre. Il faudra alors ouvrir le fichier avec la méthode
- Si j'ai la déclaration suivante: `ifstream MonFichier("allo.txt");`

On écrira pour lire un mot :

On écrira, pour lire une ligne au complet ou jusqu'à un délimiteur :

Un peu aussi aller lire un seul caractère dans le fichier avec :

- Pour utiliser un fichier en écriture, on pourra utiliser la classe

- Compléter le code habituellement rencontré pour lire le contenu complet d'un fichier :

```
ifstream MonFichier("allo.txt");  
  
if ( !MonFichier.  )  
{  
    while (  )  
    {  
        getline (MonFichier, Ligne);  
        cout << Ligne << endl;  
    }  
    MonFichier.   
}  
else  
{  
    cout << "Erreur" << endl;  
}
```

- Lors de l'ouverture d'un fichier en écriture, l'indicateur  nous permettra d'ajouter du texte à la fin du fichier.
- Il ne faut pas oublier de fermer le fichier avec la méthode