

Résumé Capsule 6.3: Les chaînes revisitées

- Pour utiliser les strings, on doit d'abord inclure `<string.h>` et ne pas oublier d'utiliser l'espace de nom `std::`
- On peut concaténer des strings avec l'opérateur `+`
- On accède à la taille d'un string nommé Chaine en faisant `Chaine.length()`
- Vrai ou Faux? "Allo " < "allo" `True`
- Pour convertir une chaîne en entier, on utilisera la fonction `atoi()` alors que pour convertir un type numérique en string, on peut utiliser `itoa()`
- Soit `string Chaine = "Bonjour toi!"`;

Que retournent les appels suivants :

`Chaine.substr(3,4);`

`Chaine.find (" ");`

- L'élément `std::string::npos` vaut -1 et est retourné par les méthodes `find...` lorsque ces dernières n'ont rien trouvé.

La structure suivante peut être utilisée pour rechercher un certain caractère et le remplacer par un autre. Complétez ce qui manque :

```
int prochain = Chaine.find(" ");
While ( Prochain !=  )
{
Chaine[Prochain] = ':';
Prochain = Chaine.find (" ", 
}
```