

Résumé Capsule 7.2: Les variables statiques

Réponses à utiliser

- Une variable statique est a toutes les instances.
- La variable statique est créée au du programme et non à la création d'une instance.
- La variable statique entière A_ est déclarée de la façon suivante :
- On donnera une valeur entière de départ à la variable statique A_ de cette façon :
- La meilleure façon de déclarer une constante qui a un rapport direct avec la classe est de la déclarer de façon statique dans la classe.
- On peut déclarer une méthode statique dans une classe. On écrira alors le mot-clé devant le type de retour de la méthode.
- Une méthode statique ne peut accéder qu'à des

1. Démarrage
2. Commune
3. `int Classe::A_ = 0;`
4. instance
5. données membres statiques
6. `static int A_;`
7. Constructeur
8. Destructeur
9. Compteur d'instance
10. `static`

- Le est un usage très fréquent des variables statiques.
- On retrouvera dans le de la classe, l'incrémentatation de la variable statique alors que le s'occupera de décrémenter cette même variable statique.
- Le principe du singleton est une classe dont il ne peut exister qu'une seule